

fez



Ein  
kooperatives  
Echtzeit-  
Abenteuer

ESCAPE TO

# FREEDOM

Aktionsgeschichte für  
zwei Spielparteien

Team blau



Wart ihr schon in unserer Ausstellung Escape to Freedom? Nein...? Aber ihr hattet bestimmt vor, zu uns ins FEZ kommen...? OK, schon besser!

Dann haben wir etwas für euch. Gerade haben wir ja geschlossen, aber dieses Spiel zeigt euch, wie es im Alice-Kindermuseum aussieht. Viel Spaß dabei!

Vorbereitung:

1: Ihr ladet die Datei mit dem Spielbrett auf ein Tablet oder iPad (Ihr könnt es auch ausdrucken und auf den Tisch legen). 2: Ihr stellt zwei Spielfiguren auf die Startpunkte. 3: Die zwei Teams lösen wechselseitig ihre Aufgaben. Die könnt ihr euch aufs Handy laden. 4: Wenn ihr eine Aufgabe gelöst habt, zieht ihr ein Feld weiter und das andere Team ist dran.

# Team blau

## START:

Das Kaminfeuer knistert gemütlich. Aber ihr habt KEINE ZEIT auszuruhen. Ihr habt einen Auftrag! Ihr seid Tier-schützer\*innen und in die Villa einer wohlhabenden Frau eingebrochen. Das ist strafbar, aber ihr habt einen Grund.

Die Besitzerin der Villa verdient mit ihrem Hund viel Geld auf Youtube. Die Videos und Fotos sind voll süß (na ja, wer's mag...), aber der Hund wird sehr schlecht behandelt. Ihr müsst ihn befreien!

Noch ist kein Mucks zu hören (Wie heißt der Hund eigentlich? Müssen wir rausfinden...) Ihr beschließt, euch zu trennen und in verschiedenen Ecken der Villa nach dem Tier zu suchen. Bevor der Wachschutz kommt.

Und los!

# Team blau

1

Ahhhh! Ein riesiges Tier! Aber Entwarnung, das ist ausgestopft und riecht nach Mottenpulver – darf wohl in keiner Villa fehlen solch ein Fell.

Aber wie heißt das Tier noch schnell? In freier Wildbahn leben die nur noch selten, eher im Zoo.

Den dritten Buchstaben gut merken!

# Team blau

2

Das scheint ein Foto unseres Hundes zu sein. Stolz und rausgeputzt (geradezu königlich) steht er da und schaut in die Ferne. Sieht eigentlich ziemlich frei und gar nicht eingesperrt aus.

Welches Symbol auf dem Foto haben wir eben gerade schon einmal gesehen?

Bitte den vierten Buchstaben aufschreiben!

## Team blau

### 3

Ihr entdeckt in einem kleinem Schrank zwei Fläschchen. Auf dem einen steht ein Wort mit „C“ am Anfang. Auf dem anderen sind zwei Früchte abgebildet. Ich könnte mir vorstellen, die gehören dem Hund. Überall stehen hier Sachen rum mit diesen Zeichen drauf – sogar bestickte Sofakissen! Wahrscheinlich sein Name. Ah ja! Eine süße Frucht – aber auf englisch mit „C“.

Den letzten Buchstaben notieren!

# Team blau

4

Ein Pokal! Sicher hat Cherry den bei einem dieser Schönheitswettbewerbe gewonnen. Ganz freiwillig läßt das bestimmt kein Hund mit sich machen.

Das Ding sieht golden aus. Aber aus welchem Metall müßte er eigentlich sein?

Der fünfte Buchstabe ist der wichtige!

## Team blau

### 5

Hier stehen die Fotoalben. Viele Bilder von Cherry bei Fotoshootings und Youtube-Stories. Offensichtlich war er mit seiner Besitzerin auch im Süden unterwegs. Welches Land hat er bereist? Das Foto an der Wand, das wir vorhin gesehen haben, ist da bestimmt auch gemacht worden...

Den ersten Buchstaben verwenden!



## Team blau

### Cherry

# GESCHAFFT!

Ihr habt ihn gefunden! Aber es gibt Schlösser an seinem Käfig, Zahlenschlösser!

Ihr müsst die Buchstaben, die ihr gesammelt habt, in Zahlen umwandeln. Nehmt dafür die Decodierscheibe lest alle hinweise und schon habt ihr die vier Zahlen! Cherry ist frei!

Decodierscheibe benutzen!

# Team blau

## Decodieren!

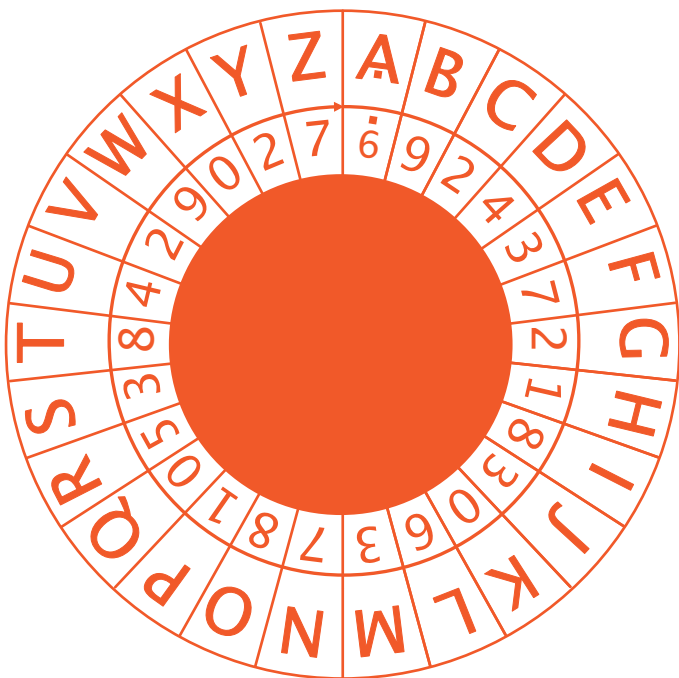
Lösungswort



Übersetzung  
in Zahlen



4stellige  
Zahlenschlösser



## Team blau

Jetzt habt ihr vier Zahlen, um das Zahlenschloss zu öffnen!

Auf der nächsten Seite könnt ihr nachschauen, ob eure Lösung richtig ist.

# Team blau

## Lösungen

- 1: TIGER - G
- 2: KRONE - N
- 3: CHERRY - Y
- 4: BRONZE - Z
- 5: PORTUGAL - P

DECODIERT:  
GNYZP = 27271

VIERSTELLIG:  
 $(2+7)271 = 9\ 2\ 7\ 1$