

fez

TEIL 2

Ein
kooperatives
Echtzeit-
Abenteuer

ESCAPE TO

FREEDOM FACTORY

DIE NEUE Aktionsgeschichte
für zwei Spielparteien

Team blau



Wart ihr schon in unserer Ausstellung Escape to Freedom? Nein...? Aber ihr hattet bestimmt vor, zu uns ins FEZ kommen...? OK, schon besser!

Dann haben wir etwas für euch. Gerade haben wir ja geschlossen, aber dieses Spiel zeigt euch, wie es im Alice-Kindermuseum aussieht. Viel Spaß dabei!

Vorbereitung:

1: Ihr ladet die Datei mit dem Spielbrett auf ein Handy, Tablet oder iPad (Ihr könnt es auch ausdrucken und auf den Tisch legen). 2: Die zwei Teams lösen wechselseitig ihre Aufgaben. Die könnt ihr euch aufs Handy laden. 3: Wenn ihr eine Aufgabe gelöst habt, zieht ihr ein Feld weiter und das andere Team ist dran.

Team blau

START:

Ihr seid Angestellte einer großen Fabrik (linkes Gebäude) und schuftet jeden Tag, damit ihr eure Familien ernähren könnt. Geringer Lohn, lange Arbeitstage, keine Schutzkleidung. Und Urlaub? Fehlanzeige! Kein leichtes Leben, doch was tut man nicht alles für die Familie...

Doch jetzt geht eure Chefin zu weit! Heute kommen ein paar Leute von der Kontrolle, um alles zu überprüfen und abzuchecken. Und euch sperrt die Chefin in den Heizungskeller, damit ihr den Kontrolleuren nicht die Wahrheit über die schlechten Arbeitsbedingungen erzählen könnt!

Jetzt reicht's! Befreit euch, damit ihr erzählen könnt, wie es hier läuft und sich endlich was ändern kann!

Und los!

Team blau

1

Mist! Weggesperrt zu werden, ist nun wirklich doof. Aber zum Glück hat die Chefin noch nicht bemerkt, dass wir die miesen Arbeitsbedingungen und was wir hier jeden Tag erleben, in ein kleines Büchlein notieren. Na wie nennt man dieses Buch?

Vielleicht habt ihr es ja auch und schreibt eure täglichen Geheimnisse rein?

Notiert den 4. Buchstaben!

Team blau

2

liiiiiieeh! Auf unserem wertvollen Tagebuch sitzt eine dicke fette Spinne, die uns den Weg versperrt. Wie kriegen wir die da weg? Wir brauchen unser Tagebuch als Beweisstück für die Leute von der Kontrolle! Vielleicht können wir das Spinnlein mit seinem Leibgericht weglocken? Spinnen lieben doch Mücken, Fliegen, Käfer uns all das leckere Zeug.

Zu welcher Tierart gehören diese kleinen „leckeren“ Sechsheiner?

Der 5. Buchstabe ist wichtig!

Team blau

3

Auf dem Schreibtisch sind bestimmt auch allerlei Hinweise versteckt! Könnt ihr erkennen, was uns der PC anzeigt?

Wie nennt man dieses bunte Ding? Das Wort ist ganz schön kompliziert.

Bitte den 6. Buchstaben notieren.

Team blau

4

Naja, zum Glück gibt es wenigstens ein Radio hier unten in der Trostlosigkeit. Grad kommt mein absolutes Lieblingslied! Es ist von der Band „Tones and I“ und der Refrain geht in etwa so: „Dance for me, dance for me, dance for me, oho...“ Naa, kommt es euch schon bekannt vor?

Der Titel beginnt mit Dance und endet mit dem englischen Begriff für Affe. Fügt es ein!

Und merkt euch den 2. Buchstaben!
Dance

Team blau

5

Jetzt aber schnell! Wir müssen uns befreien und den Kontrolleuren erzählen, wie es hier wirklich zugeht. Bis 12 Uhr dauert der Rundgang. Da wird es ganz schön knapp, wenn wir einen Blick auf die Wanduhr werfen.

Wie viele Minuten bleiben uns noch?

Bitte schreibt die Lösung als Wort und achtet auf den 3. Buchstaben!

Team blau

Notausgang

– verschlossen, na toll!

FAST

GESCHAFFT!

Ihr habt die Tür mit dem roten Escape-Zeichen gefunden! Aber es gibt hier eine Tastatur mit Zahlen!

Ihr müsst die 5 Buchstaben, die ihr gesammelt habt, in 4 Zahlen umwandeln. Nehmt dafür die Decodierscheibe, lest alle Hinweise – und schon habt ihr die Zahlen!

Decodierscheibe benutzen!

Team blau

Decodieren!

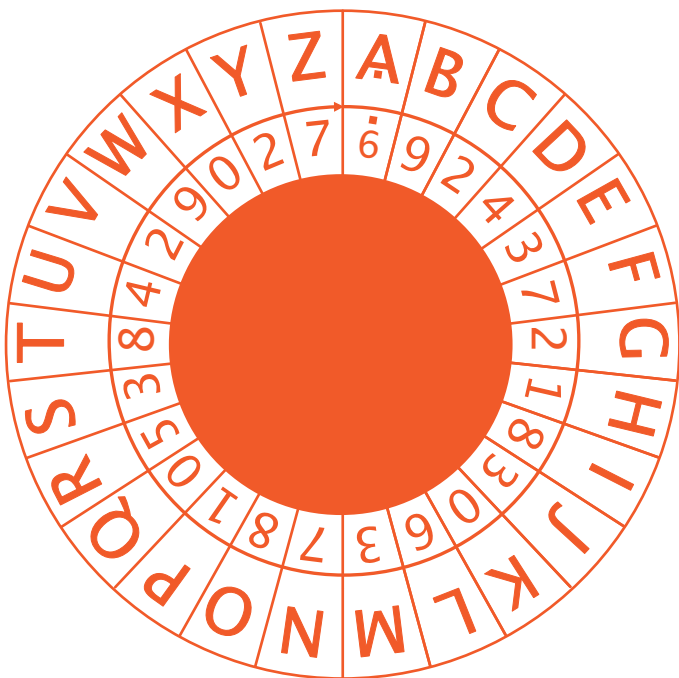
Lösungswort



Übersetzung
in Zahlen



4stellige
Zahlenschlösser



Team blau

Jetzt habt ihr 4 Zahlen, um
den Notausgang zu öffnen!
Die Tür geht auf, Ihr seid frei!

Auf der nächsten Seite könnt ihr nachschauen, ob eure Lösung richtig ist.

Team blau

Lösungen

- 1: TAGEBUCH - E
- 2: INSEKTEN - K
- 3: PERIODENSYSTEM - D
- 4: MONKEY - O
- 5: FÜNF - N

DECODIERT:
EKDON = 30487

VIERSTELLIG:
 $(3+0)487 = 3\ 4\ 8\ 7$